

АННОТАЦИЯ

09.03.04 «Программная инженерия» (бакалавриат)

Программная инженерия (инженерия программного обеспечения - SOFTWARE ENGINEERING) - инженерная дисциплина, связанная с теорией, методами и средствами профессиональной разработки программного обеспечения (ПО).

Основные дисциплины, преподаваемые в рамках программы:

- ✓ Введение в программную инженерию
- ✓ Компьютерное моделирование процессов и систем
- ✓ Теория игр и исследование операций
- ✓ Базы данных
- ✓ Операционные системы
- ✓ Компьютерные сети
- ✓ Проектирование и архитектура программных систем
- ✓ Тестирование программного обеспечения
- ✓ Основы Интернет-технологий
- ✓ Основы разработки Web-систем
- ✓ Технологии программирования на платформе Java
- ✓

Особенности обучения:

- Возможна академическая мобильность.
- Предоставляется отсрочка от армии.
- Возможность стажировок на ведущих промышленных предприятиях РТ.
- Обучение современным технологиям, используемым на предприятиях, в специализированных лабораториях кафедры.

В результате обучения выпускник способен:

Выпускник будет уметь проектировать, разрабатывать программные продукты и проекты, использовать современные методы, средства и технологии разработки программного обеспечения, управлять командой исполнителей в процессе производства программных продуктов.

Трудоустройство

- ✓ ОАО «ICL-КПО ВС».
- ✓ Группа компаний Татнефть.
- ✓ Крупнейшие банки.
- ✓ IT-парк.

Ссылки на социальные сети института/факультета:

vk.com/dean4